in partnership with unicef | WORLD CHILDREN'S DAY sixseconds

标题：头顶上的情绪

目标：

加深你对情绪的认识，了解什么时候我们会有哪些情绪。

介绍：

情绪卡片放头顶，一起把它猜出来。

sixseconds
THE EMOTIONAL INTELLIGENCE NETWORK

材料：

打印好的（带文字的套装动物情绪卡）
备选道具：计时器

说明：

1. 你需要一个一起玩的人或一个小组，桌上有一堆面朝下扣着的”情绪卡片”。
2. 先任选一个人来负责猜。记住，不能偷看卡片，负责猜的人抽选一张卡片，然后把卡片放在自己的额头上，这样其他人能看到卡片上的内容。桌上如果有计时器，则可以启动计时器了。
3. 其他人给予一些提示，猜的人要说出在卡片上写的情绪词汇。提示不能包含情绪的词。提示只能是该情绪可能发生的场景描述。举例，如果卡片上写着“恐惧”， 提示可能是“当你在一个人潮拥挤的地方，突然，你四下一看，刚才跟着你的人不见了”。
4. 一旦猜的人说出了正确的词，另一个人就变成要猜的人，抽取一张新的卡片。这个游戏继续下去，直到规定的游戏时间用完。把这组所有人成功猜出的卡片加在一起，就得出这组的分数。

讨论：

- 是否有些词汇容易猜，而有些难猜?为什么?
- 对于给定的情绪词汇，大家想到的场景提示是否类似？为什么会那样?
- 如果人们能够更多地意识到他们的情绪，以及这些情绪产生的原因，又会发生什么呢?



6sec.org/popup

POP-UP FESTIVAL