in partnership with unicef | WORLD CHILDREN'S DAY sixseconds THE EMOTIONAL INTELLIGENCE NETWORK

Titolo: EMOHEADS UP (ITALIANO)

Obiettivo:

Accresce la comprensione delle emozioni e la consapevolezza di viverle.

sixseconds THE EMOTIONAL INTELLIGENCE NETWORK

Materiali:

EmoCards con gli Animali

Un timer o clessidra da un minuto – Per le famiglie con bimbi fino ai 6 anni, dare 2 o anche 3 minuti di tempo

Introduzione:

Gioca con le carte "EmoHeads Up" e aiuta il tuo compagno ad indovinare le Emozioni.

Istruzioni:

1. Hai bisogno di un partner o di un piccolo gruppo, delle AnimalEmoCards sul tavolo a faccia in giù. Una persona inizierà come Giocatore. Senza guardare la carta, il Giocatore prenderà una carta e la porrà sulla sua fronte così che gli altri possano vederla. Se si desidera: Avviare il timer!
2. Gli altri danno indizi in modo che il Giocatore possa indovinare la parola che descrive l'emozione sulla propria carta.
   Gli indizi non possono includere parole di emozioni/sentimenti.
   Gli indizi possono solo essere SITUAZIONI dove si verificano sentimenti. Per esempio, se la parola è "Spaventato", l'indizio potrebbe essere: "quando sei in una zona affollata e improvvisamente ti guardi attorno e non trovi la mamma".
3. Una volta che il Giocatore indovina la parola, un'altra persona diventa Giocatore e raccoglie prende una nuova carta.
   Il gioco continua finché il timer non finisce. Il punteggio finale è dato dalla somma di tutte le carte che hai indovinato insieme al tuo gruppo.

Punti di Discussione:

- Alcune parole sono più facili altre più difficili da indovinare? Come mai?
- Le persone tendono a pensare a una situazione-indizi simili per le parole che descrivono emozioni? Perché?
- Cosa accadrebbe se le persone fossero più consapevoli dei propri sentimenti… e delle ragioni di quei sentimenti?



6sec.org/popup

POP-UP FESTIVAL